



Co-funded by
the European Union

NEWSLETTER

Junio 2025

UX
@school

UX@SCHOOL

Diseño de Experiencia de Usuario para mejorar la educación digital en secundaria

Training Modules



APRENDE,
EXPLORA, ÚNETE,
EMPIEZA

»»» EL MOOC

Un curso online gratuito dirigido a docentes que quieran mejorar sus entornos de aprendizaje digital mediante los principios de la UX.

- 📖 Aprende a evaluar y mejorar tus materiales educativos
- 🔧 Explora herramientas prácticas como el Manual UX@School y el Sistema de Seguimiento Online
- 🌍 Únete a una comunidad europea de docentes innovadores. Tanto si te inicias en UX como si quieres profundizar, este MOOC es para ti.
- 👉 ¡Empieza ahora y haz que el aprendizaje sea más significativo para tu alumnado!

FORMACIÓN EMBAJADORES SOFÍA <<<

La formación UX@School en Sofía reunió a docentes de cinco países para explorar cómo el diseño UX puede mejorar la educación digital. A través de actividades prácticas y talleres colaborativos, los participantes aprendieron a aplicar las herramientas de UX@School en sus centros y fueron empoderados para convertirse en embajadores del aprendizaje centrado en el usuario.





UX EN EUROPA

DIFUNDIENDO LA PALABRA EN...

>>> SOFÍA, BULGARIA - 21 DE NOVIEMBRE DE 2024

Organizado por Budakov Films en la Universidad de Sofía "St. Kliment Ohridski", el evento presentó las herramientas UX@School destacando su uso para mejorar los entornos digitales de aprendizaje. Docentes y estudiantes participaron en sesiones prácticas explorando los beneficios del diseño UX en la educación.

>>> FANO, ITALIA - 23 DE NOVIEMBRE DE 2024

Durante la feria escolar "Fanorienta" en la Mediateca Montanari, IIS POLO 3 y Learnable presentaron los recursos de UX@School a docentes, familias y agentes educativos. El evento subrayó la aplicación práctica de estrategias UX en educación y fomentó el diálogo colaborativo.

>>> KAUNAS, LITUANIA - 3 DE DICIEMBRE DE 2024

En colaboración con la Universidad Tecnológica de Kaunas, el colegio Raseiniai Šaltinis Progymnasium organizó un evento centrado en el Sistema de Seguimiento Online UX@School. Educadores y tecnólogos exploraron cómo monitorizar la implicación del alumnado y adaptar los materiales educativos, promoviendo debates sobre el uso de la UX en diversos contextos.

>>> VALENCIA, ESPAÑA - 8 DE ENERO DE 2025

Organizado por AKOE Educació en la Universitat de València, el evento abordó la contextualización de los proyectos Erasmus+ KA2 y la integración del diseño UX en educación. Se analizaron el Manual y el Sistema UX@School, debatiendo estrategias para evaluar y mejorar los entornos digitales.

>>> LARISA, GRECIA - 10 DE MARZO DE 2025

Celebrado en la 10ª Escuela Secundaria de Larisa, este evento permitió a docentes y estudiantes explorar las herramientas de UX@School. Se examinó cómo el diseño UX puede empoderar la enseñanza y el aprendizaje innovador.

Apply UX principles in Europe



>>> COMUNIDAD DE PRÁCTICA

Un espacio abierto para docentes, diseñadores instruccionales y profesionales de la educación que quieren aplicar los principios del diseño UX en los centros. Tanto si estás empezando como si ya tienes experiencia, aquí encontrarás apoyo, inspiración y colaboración. ¿Por qué unirse?

- 🗨️ Comparte ideas y experiencias con docentes de toda Europa
- 📚 Accede a herramientas prácticas y recursos exclusivos
- 💬 Recibe apoyo y retroalimentación de la comunidad
- 🌐 Conecta con una red internacional
- 🚀 Mantente al día con formaciones y eventos

👉 ¡Únete ahora!

