



Co-funded by  
the European Union

## NEWSLETTER

2025 m. birželis



# UX@SCHOOL

Naudotojų patirčių dizainas skaitmeniniam švietimui vidurinėse mokyklose gerinti

## Training Modules



**MOKYTIS,  
TYRINĖTI,  
PRISIJUNGTI,  
PRADĖTI**

### ➤➤➤ MAIK

Nemokamas internetinis kursas, skirtas mokytojams, norintiems patobulinti mokymui naudojamą skaitmeninę mokymosi aplinką taikant naudotojų patirčių (UX) principus.

- 📖 Sužinokite, kaip įvertinti ir patobulinti mokomąją medžiagą
- 🔧 Susipažinkite su praktiniais įrankiais, tokiais kaip UX@School vadovas ir internetinė stebėjimo sistema
- 🌐 Prisijunkite prie Europos inovatyvių pedagogų bendruomenės. Nesvarbu, ar esate naujokas UX srityje, ar norite pagilinti savo praktiką, šis MAIK skirtas jums.
- 👉 Pradėkite savo kelionę dabar ir padarykite mokymąsi prasmingesnį savo mokiniais!

### AMBASADORIŲ MOKYMAI SOFIJOJE <<<

Sofijoje vykusiuose „UX@School“ mokymuose dalyvavo mokytojai iš penkių šalių, kurie tyrinėjo, kaip UX dizainas gali pagerinti skaitmeninį švietimą. Per praktinius užsiėmimus ir bendrus seminarus dalyviai mokėsi taikyti „UX@School“ įrankius savo mokyklose ir buvo įgalinti tapti į naudotoją orientuoto mokymosi ambasadoriais





# UX PO EUROPA

## SKLEISTI INFORMACIJA...

### >>> SOFIJA, BULGARIJA - 2024 M. LAPKRIČIO 21 D.

Renginio, kurį Šv. Klimento Ohridskio vardu pavadintame Sofijos universitete organizavo Budakov Films, dalyviai buvo supažindinti su „UX@School“ įrankiais, išryškinant jų taikymą skaitmeninio mokymosi aplinkai gerinti. Dalyviai, tarp kurių buvo pedagogų ir studentų, dalyvavo praktiniuose užsiėmimuose, kuriuose tyrinėjo praktinę UX dizaino naudą švietime.

### >>> FANO, ITALIJA - 2024 M. LAPKRIČIO 23 D.

Per „Fanorienta“ mokyklų mugę Mediateca Montanari, IIS POLO 3 ir „Learnable“ pristatė „UX@School“ išteklius pedagogams, šeimoms ir suinteresuotosioms šalims. Renginyje buvo akcentuojamas praktinis UX strategijų taikymas švietime, skatinamos bendros diskusijos apie skaitmeninio mokymosi patirties gerinimą.

### >>> KAUNAS, LIETUVA - 2024 M. GRUODŽIO 3 D.

Bendradarbiaujant su Kauno technologijos universitetu, Raseinių Šaltinio progimnazija organizavo renginį, skirtą „UX@School“ projekto viešinimui ir internetinei stebėjimo sistemai „UX@School“ pristatyti. Pedagogai ir IT specialistai detalai pristatė sistemos galimybes stebėti mokinių įsitraukimą ir pagal tai pritaikyti mokomąją medžiagą, skatino diskusijas apie UX principų įgyvendinimą įvairiuose švietimo kontekstuose.

### >>> VALENSIJA, ISPANIJA - 2025 M. SAUSIO 8 D.

Šiame renginyje, kurį organizavo AKOE Educació Valensijos universitete, daugiausia dėmesio skirta „Erasmus+“ KA2 projektų kontekstualizavimui ir UX dizaino integravimui į švietimą. Dalyviai gilinosi į „UX@School“ vadovą ir internetinę stebėjimo sistemą, aptarė skaitmeninių mokymosi aplinkų vertinimo ir tobulinimo strategijas.

### >>> LARISA, GRAIKIJA - 2025 M. KOVO 10 D.

Šis renginys vyko Larisos 10-ojoje vidurinėje mokykloje, kur mokytojai ir mokiniai susipažino su „UX@School“ įrankiais. Dalyviai nagrinėjo, kaip UX dizainas gali suteikti daugiau galimybių pedagogams ir mokiniams, skatindamas inovatyviam mokymui ir mokymuisi palankią aplinką.

## Apply UX principles in Europe



## >>> PRAKTIKOS BENDRUOMENĖ

Raskite atvirą erdvę mokytojams, mokymų dizaineriams ir švietimo specialistams, norintiems taikyti UX dizaino principus mokyklose. Nesvarbu, ar dar tik pradėsite, ar jau turite patirties, čia rasite palaikymą, įkvėpimą ir bendradarbiavimą. Kodėl verta prisijungti?

- 🗨️ Dalytis idėjomis ir patirtimi su Europos pedagogais
- 📄 Gaukite prieigą prie praktinių įrankių ir išskirtinių išteklių
- 💬 Tapkite bendruomenės dalimi ir gaukite grįžtamąjį ryšį
- 🌐 Būkite tarptautinio tinklo dalimi
- 🚀 Gaukite naujausią informaciją apie mokymus ir renginius

👉 Prisijunkite dabar !

