



Co-funded by  
the European Union

NEWSLETTER

юни 2025 г.

UX  
@school

# UX@SCHOOL

Дизайн на потребителското изживяване за подобряване на дигиталното образование в средните училища

## Training Modules



**УЧЕТЕ,  
ИЗСЛЕДВАЙТЕ,  
ПРИСЪЕДИНЕТЕ  
СЕ КЪМ НАС,  
ЗАПОЧНЕТЕ**

### »»» MOOC

Безплатен онлайн курс, предназначен за учители, които искат да подобрят своите дигитални учебни среди, използвайки принципите на потребителското изживяване (UX).

- 📖 Научете как да оценявате и подобрявате образователните си материали
- 🔧 Разгледайте практични инструменти като Наръчника за UX@School и Системата за онлайн проследяване
- 🌐 Присъединете се към европейска общност от иновативни преподаватели. Независимо дали сте начинаещи в UX или искате да задълбочите практиката си, този MOOC е за вас.
- 👉 Започнете своето пътешествие сега и направете обучението по-смислено за вашите ученици!

### ОБУЧЕНИЕ ЗА ПОСЛАНИЦИ 'UX@SCHOOL' В СОФИЯ <<<

Обучението UX@School в София събра учители от пет държави, за да проучат как UX дизайнът може да подобри дигиталното образование. Чрез практически дейности и съвместни семинари участниците се научиха да прилагат инструментите на UX@School в своите училища и получиха възможност да станат посланици на обучението, ориентирано към потребителя.





# UX В ЕВРОПА

## РАЗПРОСТРАНЯВАЙКИ ДУМАТА В...

### »»» СОФИЯ, БЪЛГАРИЯ - 21 НОЕМВРИ 2024 Г.

Организирано от Budakov Films в Софийския университет „Св. Климент Охридски“, събитието запозна участниците с инструментите на UX@School, като акцентира върху тяхното приложение за подобряване на дигиталните учебни среди. Участниците, включително преподаватели и студенти, участваха в практически сесии, изследвайки практическите ползи от UX дизайна в образованието.

### »»» ФАНО, ИТАЛИЯ - 23 НОЕМВРИ 2024 Г.

По време на училищния панаир „Fanorienta“ в Mediateca Montanari, IIS POLO 3 и Learnable представиха ресурсите на UX@School на преподаватели, семейства и заинтересовани страни. Събитието наблегна на практическото приложение на UX стратегиите в образованието, насърчавайки съвместни дискусии за подобряване на дигиталния учебен опит.

### »»» КАУНАС, ЛИТВА - 3 ДЕКЕМВРИ 2024 Г.

В сътрудничество с Каунаския технологичен университет, Прогимназия „Расейнай Шалтинис“ организира събитие, посветено на разпространението на проекта и представянето на онлайн системата за проследяване UX@School. Преподаватели и ИТ специалисти проучиха възможностите на системата за наблюдение на ангажираността на учениците и адаптиране на образователни материали, насърчавайки дискусии относно прилагането на принципите на UX в различни образователни контексти.

### »»» ВАЛЕНСИЯ, ИСПАНИЯ - 8 ЯНУАРИ 2025 Г.

Организирано от AKOE Educació в Университета на Валенсия, това събитие се фокусира върху контекстуализацията на проектите по програма „Еразъм+ KA2“ и интегрирането на UX дизайна в образованието. Участниците се задълбочиха в наръчника UX@School и системата за онлайн проследяване, обсъждайки стратегии за оценка и подобряване на дигиталните учебни среди.

### »»» ЛАРИСА, ГЪРЦИЯ - 10 МАРТ 2025 Г.

Проведено в 10-то средно училище в Лариса, това събитие ангажира учители и ученици в проучване на инструментите UX@School. Участниците разгледаха как UX дизайнът може да даде възможност на преподавателите и учащите се, насърчавайки среда, благоприятна за иновативни практики на преподаване и учене.

## Apply UX principles in Europe



## »»» ОБЩНОСТ ОТ ПРАКТИКУВАЩИ

ВНамерете отворено пространство за учители, дизайнери на инструкции и образователни специалисти, които искат да приложат принципите на UX дизайна в училищата. Независимо дали тепърва започвате или вече имате опит, тук ще намерите подкрепа, вдъхновение и сътрудничество. Защо да се присъедините?

- 🗨️ Споделете идеи и опит с преподаватели в цяла Европа
- 📁 Достъп до практични инструменти и ексклузивни ресурси
- 💬 Получете подкрепа и обратна връзка от общността
- 🌐 Свържете се с международна мрежа
- 🚀 Бъдете в течение с обучения и събития

👉 [Присъединете се сега](#)

