



Cofinanciado por
la Unión Europea

¡Ponte en contacto!



uxatschool.eu



[UXatSchool](https://www.facebook.com/UXatSchool)



[uxatschool](https://www.instagram.com/uxatschool)

Socios

LEARNABLE SOCIETA' COOPERATIVA
learnable-europe.eu

ISTITUTO D'ISTRUZIONE
SUPERIORE POLO 3
polotrefano.edu.it

BUDAKOV FILMS
bfstudio.eu

AKOE EDUCACIÓ
akoe.coop

INSTITUTE OF ENTREPRENEURSHIP
DEVELOPMENT
ied.eu

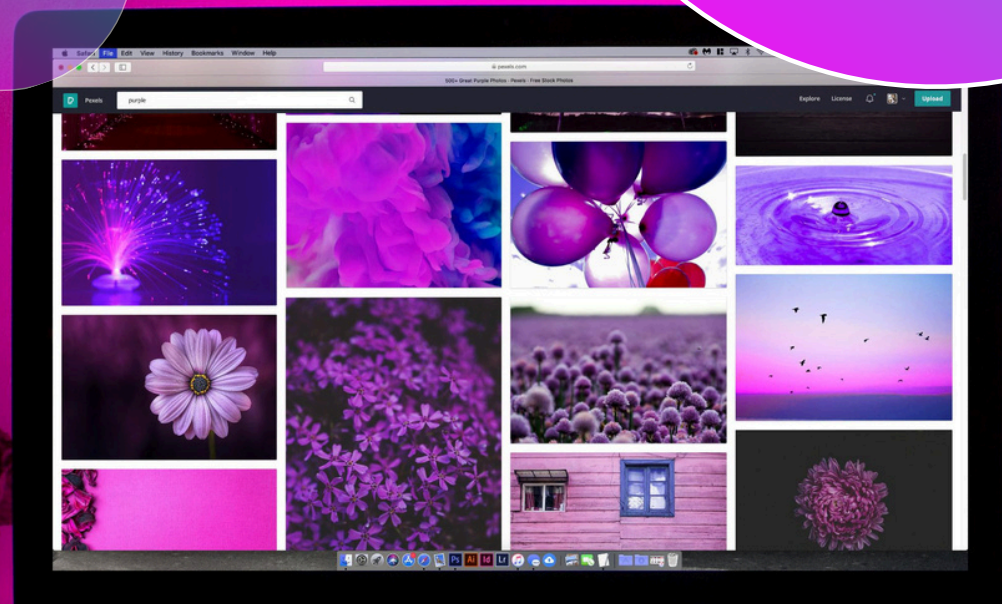
RASEINIŲ ŠALTINIO PROGIMNAZIJA
saltiniomokykla.lt

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados sólo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Nacional Erasmus+ - INDIRE. Ni la Unión Europea ni la autoridad concedente pueden ser considerados responsables de ellos.

2023-1-IT02-KA220-SCH-000156059

UX@school

Diseño de
experiencias de
usuario para mejorar
la educación digital
en secundaria



El proyecto

El proyecto *UX@School* tiene como objetivo reforzar el papel de los profesores y formadores en el diseño de entornos, actividades y materiales digitales centrados en el alumno, aprovechando el potencial del diseño UX para mejorar el compromiso y la eficacia del aprendizaje a distancia en las escuelas.

Learnable



ak:e



Objetivos

- Conocer los principios del diseño UX y su potencial en la educación.
- Mejorar la capacidad de supervisar y evaluar la experiencia del estudiante (usuario).
- Crear materiales y entornos digitales más eficaces y atractivos.



¿Cómo?

Créditos: [it.freepik.com](https://www.freepik.com)



Manual *UX@School*

Una guía sobre principios, herramientas y ejemplos de UX para aplicar el diseño UX a artefactos y entornos digitales en contextos educativos.



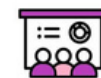
Sistema seguimiento en línea

Una herramienta en línea para el seguimiento y la evaluación de la experiencia de usuario de los estudiantes basada en el diseño UX.



MOOC *UX@School*

Un exhaustivo curso de formación en línea dirigido a profesores y formadores sobre cómo diseñar UX



Curs de formación Embajador

Un curso de formación transnacional dirigido a educadores, centrado en impartir conocimientos sobre la aplicación de la metodología de diseño UX.