



Съфинансирано от
Европейския съюз

Бъдете в течение!



uxatschool.eu



[UXatSchool](https://www.facebook.com/UXatSchool)



[uxatschool](https://www.instagram.com/uxatschool)

Партньори

LEARNABLE SOCIETA' COOPERATIVA
learnable-europe.eu

ISTITUTO D'ISTRUZIONE
SUPERIORE POLO 3
polotrefano.edu.it

BUDAKOV FILMS
bfstudio.eu

AKOE EDUCACIÓ
akoe.coop

INSTITUTE OF ENTREPRENEURSHIP
DEVELOPMENT
ied.eu

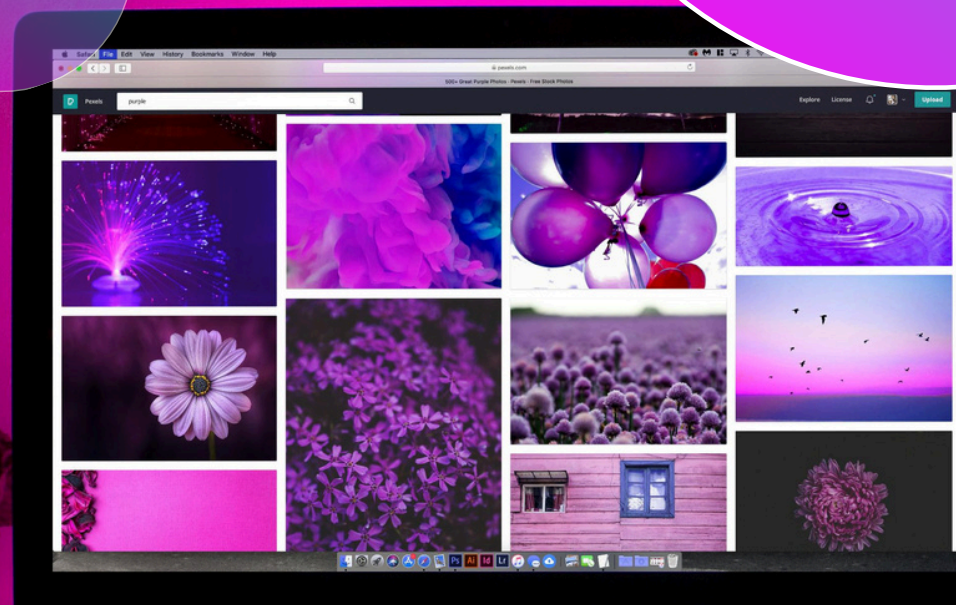
RASEINIŲ ŠALTINIO PROGIMNAZIJA
saltiniomokykla.lt

Финансира се от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения обаче са единствено на автора(ите) и не отразяват непременно тези на Европейския съюз или на Agenzia nazionale Erasmus+ INDIRE. Нито Европейският съюз, нито предоставящият ги орган могат да бъдат държани отговорни за тях.

2023-1-IT02-KA220-SCH-000156059

UX@School

Дизайн на потребителското
изживяване за подобряване
на дигиталното
образование в средните
училища



Проектът

Проектът *UX@School* има за цел да засили ролята на учителите и обучителите в проектирането на ориентирани към учениците дигитални среди, дейности и материали, като използва потенциала на UX дизайна, за да подобри ангажираността и ефективността на дистанционното обучение в училищата.

Learnable



ak:e



Цели

- Да се запознаят с принципите на UX дизайна и неговия потенциал в образованието
- Да се повиши капацитетът за наблюдение и оценка на преживяването на учениците (потребителите)
- Да се създадат по-ефективни и ангажиращи дигитални материали и среди



Как?

Кредити: it.freepik.com



Наръчник на *UX@School*

Ръководство за принципите, инструментите и примерите на UX за прилагане на UX дизайн към дигитални артефакти и среди в образователния контекст.



Онлайн система за проследяване

Онлайн инструмент за наблюдение и оценка на потребителския опит на учениците, базиран на UX дизайн.



MOOC *UX@School*

Задълбочен онлайн курс за обучение, предназначен за учители и обучители, за това как да проектират UX



Обучение на посланици

Международен курс за обучение, насочен към преподаватели, с фокус върху предаването на умения за прилагане на методологията за UX дизайн.